

LE JEU DU

POKER

THE POKER GAME

Notice du jeu
Game instructions

Ref. : 309831

Merci d'avoir choisi notre produit. Veuillez lire attentivement ce manuel pour utiliser votre produit sans risque et en profiter pleinement.

Thank you for choosing our product. Please read this manual carefully to use your product safely and enjoy it to the fullest.

**RETROUVEZ PLUS D'INFORMATIONS
SUR LE PRODUIT ET SON UTILISATION SUR :
WWW.UTILISATIONPRODUIT.COM**

SOMMAIRE / SUMMARY

• DESCRIPTION & CARACTÉRISTIQUES DESCRIPTION & FEATURES	2	Omaha Hold'em High Seven Card Stud Poker Five Card Stud Poker	
• CONSIGNES DE SÉCURITÉ SAFETY INSTRUCTION	3	• NETTOYAGE ET ENTRETIEN CLEANING AND CARE	15
• RÈGLE DU JEU GAME RULES	4		
Les cartes	4		
Les combinaisons de cartes	4		
Texas Hold'em High	6		
Omaha Hold'em High	8		
Seven Card Stud Poker	9		
Five Card Stud Poker	10		
The cards			
Card combinations			
Texas Hold'em High			

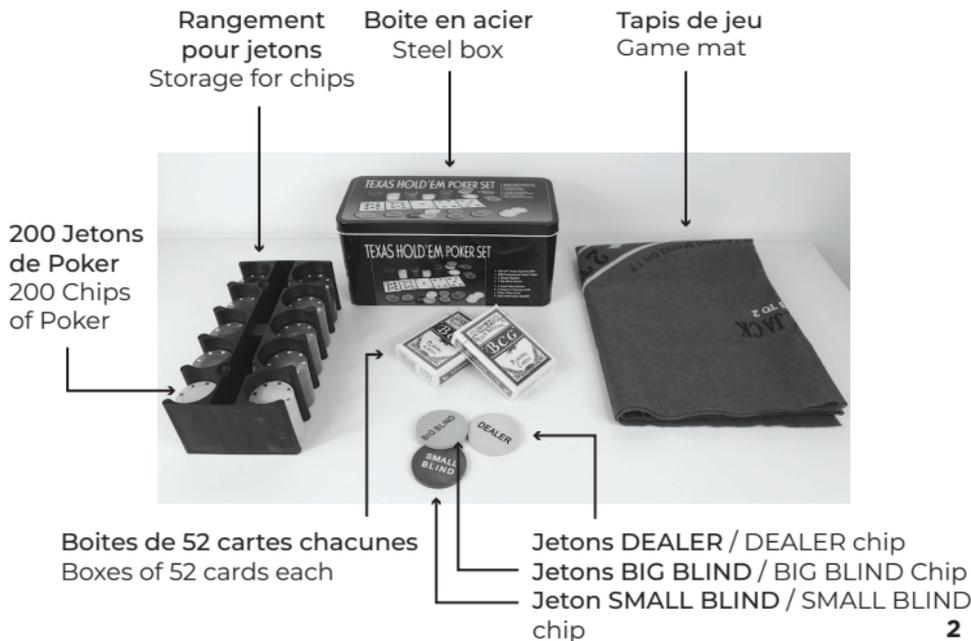
DESCRIPTION & CARACTÉRISTIQUES DESCRIPTION & FEATURES

Dimensions du tapis : 91 x 57 cm

Matière : Matière : Plastique PP, Polyester
et Acier

Mat size : 91 x 57 cm

Material : Material : PP plastic, Polyester
and Steel





DANGER ! pour les enfants.

- Cet appareil peut être utilisé par des enfants à partir de 8 ans et par des personnes aux capacités physiques, sensorielles ou mentales réduites ou manquant d'expérience et de connaissances, à condition qu'ils aient reçu une surveillance ou des instructions concernant l'utilisation du jeu en toute sécurité et qu'ils comprennent les risques encourus.

- Les matériaux d'emballage peuvent s'avérer dangereux pour les enfants. Il y a un risque de suffocation. Ne laissez pas les matériaux d'emballage à la portée des jeunes enfants.
- Tenir les petites pièces hors de la portée des enfants.
- Le produit est destiné uniquement aux adultes.
- Ne pas manipuler ou stocker les éléments du jeu près de sources de chaleur, ils peuvent prendre feu.
- Ne pas stocker l'appareil dans un environnement trop froid ou trop humide afin d'éviter toute détérioration.
- Stocker l'appareil dans un endroit sec exempt de poussière.
- Ne pas l'utiliser près de l'eau ou dans des zones humides. Risque de détérioration des éléments.
- Il est conseillé d'installer le jeu et son tapis sur une surface plane et stable.

Et, pour rappel, les jeux de hasard et d'argent sont interdits s'ils sont pratiqués en dehors du cercle privé (famille et amis) et dans des lieux publics. Il est également interdit de faire de la publicité pour inciter les personnes externes à ce cercle privé à venir participer à ces jeux



DANGER ! for children.

- This appliance may be used by children from the age of 8 and by persons with reduced physical, sensory or mental capabilities or lack of experience and knowledge, provided that they are supervised or instructed in the safe use of the game and understand the risks involved.

- Packaging materials can be dangerous for children. There is a risk of suffocation. Do not leave packaging materials within the reach of young children.
- Keep small parts out of the reach of children.
- The product is intended for adults only.
- Do not handle or store the game parts near heat sources, they may catch fire.
- Do not store the device in an environment that is too cold or too damp to prevent damage.
- Store the device in a dry, dust-free place.
- Do not use near water or in damp areas. Danger of damage to components.
- It is advisable to install the game and its mat on a flat and stable surface.

And, as a reminder, gambling is prohibited if it is carried out outside the private circle (family and friends) and in public places. It is also forbidden to advertise to encourage people outside this private circle to come and take part in these games

RÈGLES DU JEU / GAME RULES

Les cartes

Un jeu de cartes comprend 52 cartes, divisées en 2 couleurs (et 4 formes) de chacune 13 cartes.

Les quatres sortes de cartes :

- Pique ♠
- Coeur ♥
- Carreaux ♦
- Trèfle ♣

L'ordre de succession

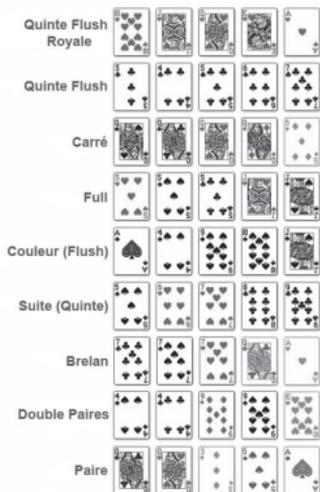
Au poker l'As est la carte la plus élevée et le 2, la plus basse.

L'As peut être utilisé comme une carte basse, un 1 avec une "Straight" - hand (= "une quinte blanche") → AS, 2, 3, 4, 5

Les combinaisons de cartes

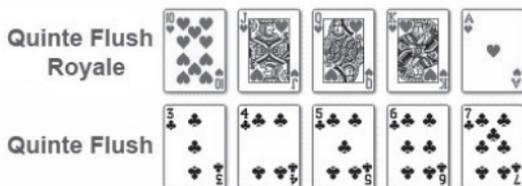
Une main de poker se compose de 5 cartes. Les combinaisons sont au nombre de huit, par ordre croissant de valeur.

Chaque main tombe dans une certaine catégorie, comme la Paire, Straight ou Double paire, le Flush (Couleur), le Brelan, la Quinte ou Suite ou Séquence, le Full, le Carré et la Quinte Flush. Le joueur avec une main de la catégorie la plus élevée gagne. Si deux joueurs ont une main de la même catégorie, celui qui a la carte la plus élevée gagne.



- Jack Straight Flush = Quinte Flush :

Un "Quinte Flush" se compose de 5 cartes selon l'ordre de cartes de la même sorte (carré, pique...). La "Quinte Flush" la plus élevée gagne. As, Roi, Valet, Dame et Dix est la "Quinte Flush" ou "Quinte Flush Royale" la plus forte de toutes les combinaisons et donc imbattable, aussi appelé "Royal Flush"



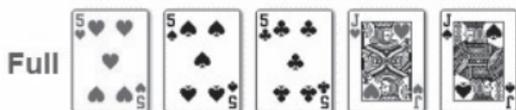
- Four of a kind = Brelan de Quatre ou Carré :

Quatre cartes de valeur égale. La combinaison la plus forte du "Brean de Quatre" gagne. Si deux joueurs ont le même "Brean de Quatre" alors celui qui a la cinquième carte la plus forte gagne. Brean de Quatre est aussi connu comme "Quads".



- Full House :

Une "Full House" est une combinaison de "Brean de Quatre" ou d'une "Paire". Dans le cas de plusieurs mains ayant une "Full", la combinaison la plus forte désigne le gagnant.



- Flush :

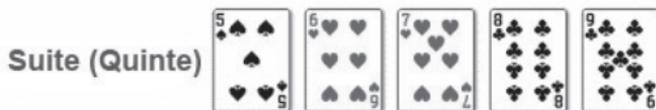
Cinq cartes de la même sorte qui ne forme pas de "Quinte". En cas de plusieurs mains de "Flush", la plus haute carte décide du vainqueur, ensuite la deuxième, troisième, quatrième ou cinquième carte.



- Straight Flush = Suite

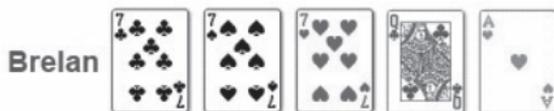
Une suite de cinq cartes qui ne sont pas de la même sorte.

L'As peut être utilisé aussi bien comme la carte la plus forte (au-dessus du Roi) que la plus faible (sous le Deux). En cas de plusieurs mains "Straight", la carte la plus forte décide du gagnant. As, 2, 3, 4, 5 est aussi nommée "Quinte Blanche".



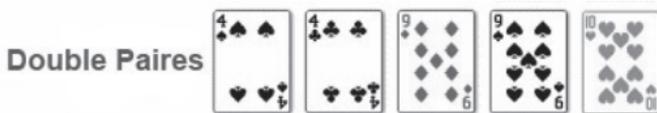
- Le Breelan :

Trois cartes de même valeur. Si deux joueurs ont le même Breelan alors les deux Kickers (les cartes non combinées) ou "Showdown", sont utilisées pour déterminer le gagnant.



- Double Paire :

Deux paires différentes. En cas de plusieurs "Double Paire" la valeur de la paire la plus forte décide de la manche. En cas de combinaisons égales, la valeur de la deuxième paire la plus forte décide du gagnant et ensuite la valeur de la cinquième carte.



- Une Paire :

Deux cartes de même valeur. En cas de combinaisons égales, la valeur de la troisième, quatrième ou cinquième carte décide.



- High Card :

Cinq cartes qui ne forment pas de combinaison régulière et où la carte la plus forte détermine la valeur de la main. L'ordre est : As, Roi, Dame, Valet, Dix, Neuf, Huit, Sept, Six, Cinq, Quatre, Trois, Deux. En cas de cartes de la même valeur à l'abattage (= "Showdown"), la valeur de la deuxième, troisième, quatrième ou cinquième carte décide.

Texas Hold'em High

Le Texas Hold'em High est certainement la forme la plus populaire du poker. Chacun reçoit deux cartes fermées (cartes privées). Ensuite, cinq cartes au total sont mises sur la table (le "Flop" : trois cartes ouvertes. Le "Turn" : quatrième carte et la "River" : cinquième carte). Les joueurs font maintenant la combinaison la plus forte possible de cinq cartes avec ses propres cartes ou des cinq cartes ouvertes.

Comment se déroule le Texas Hold'em High ?

Pour jouer la variante du Texas Hold'em High, il faut un maximum de 10 joueurs. Chaque joueur distribue les cartes à tour de rôle avec changement de

donneur à chaque coup. Le joueur qui distribue (le donneur) est signalé par le jeton DEALER. Ce jeton est placé devant lui pour signaler le donneur aux autres joueurs et tourne autour de la table à chaque changement de joueur. Ce jeton définit l'ordre de parole, élément très important. La première carte est toujours donnée au premier joueur qui est placé directement à la gauche du donneur.

Les mises aveugles = Le Blind et le Surblind.

Avant que les cartes soient distribuées, le premier joueur directement à la gauche du donneur, mise le blind, une petite mise aveugle obligatoire d'une valeur d'un jeton-unité ou un multiple de cette unité (cinq par exemple). Ce joueur est le blindeur. Le joueur situé à gauche du blindeur mise le Surblind de deux fois la valeur du blind (soit deux jetons-unités ou dix dans l'exemple). Ce joueur est le surblindeur.

Quand le jeu commence chaque nouveau joueur peut choisir entre les deux possibilités suivantes :

- Attendre son tour pour miser le surblind.
- Participer tout de suite en misant une enchère supérieure au surblind.

Initial Deal = La donne :

ous les joeurs reçoivent deux cartes fermées après que le blind et le surblind ont été faites.

Le Premier tour d'enchère :

Le joueur directement à la gauche du surblinder parle en premier. Il a le choix entre : **Passer** (ou **se Coucher**), **Suivre** et **Relancer**. Dès que tous les joueurs ont annoncé et misé, les enchères sont placées dans le **pot**.

- **Passer** : le joueur abandonne le coup car le pot est déjà ouvert par les blinds. Il rend ses cartes au donneur et attend la fin du coup sans intervenir.

- **Suivre** : le pot est déjà ouvert par les blinds. Il mise donc l'équivalent du surblind (10 dans l'exemple).

Il annonce en disant "suivi" et pousse devant lui les jetons correspondant à sa mise afin que les autres joueurs puissent vérifier s'ils le souhaitent.

- **Relancer** : il mise l'équivalent du surblind, augmenté de la mise maximum autorisée pour les deux premiers tours (soit 10) pour un total de 20.

- **Check** : Renoncer à miser.

- **Bet** : Miser.

Passer, Suivre, Relancer et Miser (=Fold, Call, Raise, Check and Bet) :

Pour les tours d'enchères suivants, le premier joueur à parler est le premier joueur encore dans le coup, situé toujours à gauche du donneur. Celui-ci a le choix entre **Check**, **Passer** ou **Parole**. Si le premier joueur annonce "Check", les joueurs suivants en ont aussi la possibilité. Si un joueur place une enchère, les autres joueurs auront les possibilités suivantes : **Call**, **Raise** ou **Fold**.

INDICATIONS A CONSERVER
MADE IN P.R.C. - FABRIQUÉ EN R.P.C.
Importé par BMR GROUP,
122 rue du commandant rolland,
13008 Marseille - FRANCE



Séparez les éléments avant de trier

Si vous souhaitez mettre l'emballage au rebut, respectez les prescriptions environnementales correspondantes de votre pays.

If you wish to dispose of the packaging, please observe the relevant environmental regulations in your country.

Ce premier tour d'enchère prend donc fin lorsque tous les joueurs restant en lice (au moins deux) appelés joueurs "actifs" ont misé le même montant. À ce moment, tous les jetons misés par tous les joueurs sont rassemblés au centre de la table et forment le pot.

Le Second tour d'enchère :

Le donneur reprend le paquet de cartes et "brûle" celle du dessus : il la pose face cachée à l'écart sur le tapis (elle ne sera pas jouée) et étale les trois cartes suivantes, face visible, pour former le Flop (=Turn).

Ces cartes sont communes à tous les joueurs encore en lice. Les autres joueurs vont assister à la suite du coup en simples spectateurs, sans intervenir. Leurs cartes ne sont déjà plus en leur possession, ils ne peuvent plus y avoir accès.

Le Troisième tour d'enchère :

Le donneur brûle la carte du dessus du talon et étale la quatrième carte, face à l'air, près des trois autres. Cette carte est appelée "Turn" ou "Fourth Street". Dans ce cas, la cinquième et dernière carte commune ("The River") est posée. Le joueur à parler est le premier encore dans le coup, situé à gauche du donneur. Il a le choix entre :

Check, Passe, Parole puisqu'il n'a pas encore d'enchère. Il reste dans le coup sans avoir à miser pour l'instant.

- **Ouvrir** si le pot n'est pas ouvert.
- **Suivre** si le pot est ouvert
- **Relancer** si le pot est ouvert
- **Passer** si le pot est ouvert. Il s'exclut du coup.

Le Quatrième tour d'enchère :

Le donneur brûle la carte de dessus du talon et étale la cinquième carte, face à l'air, près des quatre autres. Cette carte est appelée "River" ou "Fifth Street". À nouveau la mise reprend avec le joueur actif à gauche du donneur. Le joueur avec la meilleure combinaison, il peut se servir des cinq cartes ouvertes et de deux dans sa main, a gagné et remporte la totalité du pot.

Si un (ou deux) joueur(s) a (ont) la meilleure main, le pot est partagé en deux.

L'abattage (= Shutdown) :

À l'abattage, un joueur doit montrer ses deux cartes. Quand le pot a été attribué au vainqueur, la position du jeton change d'une place dans le sens des aiguilles d'une montre. Les cartes sont à nouveau mélangées et la nouvelle partie peut commencer.

Omaha Hold'em High

Omaha Hold'em High est une autre variante bien connue du poker. Chaque joueur reçoit quatre cartes fermées. Ensuite cinq cartes au total sont placées,

ouvertes, au centre de la table. Les joueurs font maintenant une combinaison la plus forte possible avec au maximum cinq cartes : deux des quatre de sa propre main et trois des cinq cartes ouvertes sur la table.

Comment se déroule Omaha Hold'em High ?

Il faut un maximum de 9 joueurs. Les autres règles pour jouer et distribuer sont les mêmes que celle de Texas Hold'em High, à deux exceptions près :

- Tous les joueurs reçoivent quatre cartes fermées au lieu de deux.
- Tous les joueurs doivent utiliser deux de leurs propres cartes plus trois des cinq cartes ouvertes pour faire une main de cinq.

Seven Card Stud Poker

C'est la version la plus populaire de Stud Poker et se joue de 2 à 8 joueurs. Chaque joueur reçoit trois cartes fermées et quatre cartes ouvertes. Le but du jeu est de faire la combinaison la plus élevée possible avec cinq des sept cartes. Le Seven Card Stud est généralement joué avec des Antes : miser le même montant de jetons, il peut varier en fonction des limites.

Enjeu obligatoire :

Ante :

Après la première distribution, chaque joueur reçoit une carte ouverte et doit miser "Ante" avec la carte la plus basse. C'est une mise obligatoire qui est fixée au départ (environ 1/5 de la limite la plus basse de la mise) et s'appelle "Bring in". Si deux ou plusieurs joueurs ont la carte la plus basse alors le joueur le plus à gauche du donneur doit miser. Cette mise compte comme la première mise et aussi longtemps que personne ne relance, vous n'avez pas besoin de remettre de jeton pour voir la carte suivante.

Il y a cinq tours d'enchères. Par tour, il est possible de relancer au maximum trois fois.

Third street : chaque joueur reçoit deux cartes faces cachées (cartes privatives) et une carte face ouverte au milieu de la table. La personne avec la carte la plus faible doit miser. Le jeu tourne dans le sens des aiguilles d'une montre et chaque joueur peut alors **relancer, suivre ou se coucher**. Quand tous les joueurs ont misé, la "Fourth Street" peut commencer.

Fourth street : Les joueurs reçoivent une quatrième carte face ouverte puis suivent un nouveau tour d'enchères. Cette fois, c'est le joueur avec la plus forte main ouverte qui commence.

Il peut choisir entre les possibilités suivantes : **Fold Check ou Bet**. Si deux ou plusieurs joueurs ont les cartes les plus élevées alors le joueur le plus à gauche du donneur commence.

other four. This card is called the "River" or "Fifth Street". Again the betting resumes with the active player to the left of the dealer. The player with the best combination, he can use all five face-up cards and two in his hand, has won and takes the entire pot. If one (or two) player(s) has (have) the best hand, the pot is split in two.

Shutdown:

On the showdown, a player must show both cards. When the pot has been awarded to the winner, the position of the chip changes by one place clockwise. The cards are shuffled again and the new game can begin.

Omaha Hold'em High

Omaha Hold'em High is another well-known poker variant. Each player is dealt four hole cards. Then a total of five cards are placed, face up, in the centre of the table. The players now make the strongest possible combination with a maximum of five cards: two of the four in their own hand and three of the five cards on the table.

How does Omaha Hold'em High work?

A maximum of 9 players is required. The other rules for playing and dealing are the same as for Texas Hold'em High, with two exceptions:

- All players are dealt four hole cards instead of two.
- All players must use two of their own cards plus three of the five hole cards to make a five-card hand.

Seven Card Stud Poker

This is the most popular version of Stud Poker and is played by 2 to 8 players. Each player is dealt three hole cards and four hole cards. The object of the game is to make the highest possible combination with five of the seven cards. Seven Card Stud is usually played with Antes: betting the same amount of chips, it can vary depending on the limits.

Required Stake:

Ante:

After the first deal, each player is dealt an open card and must bet "Ante" with the lowest card. This is a mandatory bet that is set at the start (about 1/5 of the lowest limit bet) and is called "Bring in". If two or more players have the lowest card then the player furthest to the left of the dealer must bet. This bet counts as the first bet and as long as no one raises, you don't need to hand over any chips to see the next card.

There are five rounds of betting. You can raise a maximum of three times per round.

Third street: Each player receives two cards face down (house cards) and one card face up in the middle of the table. The person with the lowest card must bet. The game turns clockwise and each player can then raise, call or fold.

When all players have bet, the "Fourth Street" can begin.

Fourth Street: Players are dealt a fourth card face up and then follow a new round of betting. This time the player with the highest open hand starts.

He can choose between the following options: Fold Check or Bet. If two or more players have the highest cards then the player furthest to the left of the dealer starts.

Fifth / Sixth street: Betting is reraised on 5th and 6th street and a fifth hole card plus a sixth hole card is dealt to the active players.

Fifth / Sixth street : Les enchères sont relancées dans les 5th et 6th street et une cinquième carte ouverte, plus une sixième carte fermée sont distribuées aux joueurs actifs.

Seventh street : Une septième et dernière carte face cachée et distribuée aux joueurs actifs. Le jeu se poursuit comme dans la partie précédente, toutes les mises et relances doivent être égales à la limite de la plus élevée (tirée à l'avance). Si les 8 joueurs sont encore actifs alors il n'y aura plus assez de cartes pour que chaque joueur reçoive une dernière carte face cachée, une carte est alors placée au centre de la table et est dite "partagée" par tous les joueurs (de la même manière qu'une carte commune dans le Hold'em). La meilleure main gagne (la meilleure combinaison de 5 cartes parmi les 7 cartes distribuées).

Five Card Stud Poker

Cette version ressemble beaucoup au Seven Card Stud Poker avec la différence qu'à ce dernier, le joueur reçoit sept cartes et au Five Card Stud Poker, cinq.

Dans le premier tour, les joueurs reçoivent une carte face cachée et une ouverte. Le joueur avec la carte la plus faible commence, comme au Seven Card Stud Poker. Dans les prochains tours, trois cartes ouvertes sont encore distribuées et après chaque tour on peut miser. Le "Showdown" est le même qu'au Seven Card Stud Poker.

ENGLISH

The cards

A pack of cards consists of 52 cards, divided into 2 suits (and 4 shapes) of 13 cards each.

The four types of cards:

- Spades ♠
- Hearts ♥
- Diamonds ♦
- Clubs ♣

The order of succession

In poker the Ace is the highest card and the 2 the lowest.

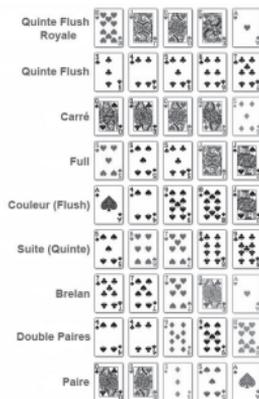
The Ace can be used as a low card, a 1 with a straight hand

➔ As, 2, 3, 4, 5

Card combinations

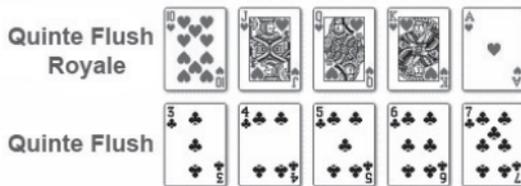
A poker hand consists of five cards. There are eight suits, in ascending order of value.

Each hand falls into a certain category, such as Pair, Straight or Double Pair, Flush, Three of a Kind, Straight or Straight or Sequence, Full House, Four of a Kind and Straight Flush. The player with the highest ranked hand wins. If two players have the same category of hand, the one with the highest card wins.



- Jack Straight Flush = Straight Flush :

A "Straight Flush" consists of 5 cards in the order of cards of the same kind (four of a kind, spades...). The highest Straight Flush wins. Ace, King, Jack, Queen and Ten is the highest "Straight Flush" or "Royal Flush" of all combinations and therefore unbeatable, also called "Royal Flush".



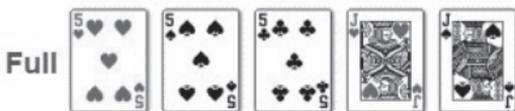
- Four of a Kind = Three of a Kind or Four of a Kind:

Four cards of equal value. The highest combination of the "Three of Four" wins. If two players have the same "Three of Four" then the one with the fifth highest card wins. Three of a Kind is also known as "Quads".



- Full House:

A "Full House" is a combination of "Three of Fours" or a "Pair". In the case of multiple hands with a "Full House", the strongest combination determines the winner.



- Flush :

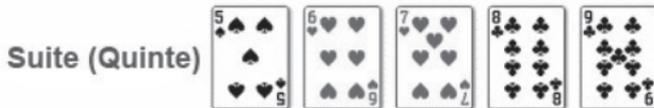
Five cards of the same kind that do not form a "Straight". In the case of multiple flush hands, the highest card decides the winner, followed by the second, third, fourth or fifth card.



- Straight Flush

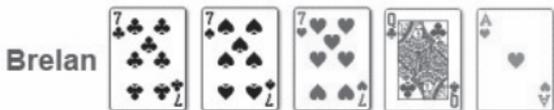
A straight of five cards that are not of the same kind.

The Ace can be used as the highest card (above the King) as well as the lowest (below the Deuce). In case of several straight hands, the highest card decides the winner. Ace, 2, 3, 4, 5 is also called a "White Straight".



- Three of a Kind:

Three cards of the same rank. If two players have the same three of a kind, then the two kickers, or "showdown" cards, are used to determine the winner.



- Double Pair :

Two different pairs. In case of more than one "Double Pair" the value of the stronger pair decides the round. In case of equal combinations, the value of the second highest pair decides the winner and then the value of the fifth card.



- Pair :

Two cards of the same value. In case of equal combinations, the value of the third, fourth or fifth card decides.



- High Card:

Five cards that do not form a regular combination and where the highest card determines the value of the hand. The order is: Ace, King, Queen, Jack, Ten, Nine, Eight, Seven, Six, Five, Four, Three, Two. In case of cards of the same value at the showdown, the value of the second, third, fourth or fifth card decides.

Texas Hold'em High

Texas Hold'em High is probably the most popular form of poker. Each player is dealt two hole cards (hole cards). Then a total of five cards are put on the table (the 'Flop': three cards face up. The "Turn": fourth card and the "River": fifth card). The players now make the highest possible five-card combination with their own cards or the five open cards.

How is Texas Hold'em High played?

To play the Texas Hold'em High variant, a maximum of 10 players is required. Each player deals the cards in turn, with the dealer changing at each turn. The player who deals (the dealer) is marked with the DEALER chip. This chip is placed in front of him to signal the dealer to the other players and rotates around the table when a player changes. This chip defines the speaking order, a very important element. The first card is always given to the first player who is placed directly to the left of the dealer.

Blind Bets = The Blind and the Overblind.

Before the cards are dealt, the first player directly to the left of the dealer puts in the blind, a small mandatory blind bet of one chip unit or a multiple of that unit (e.g. five). This player is the blind. The player to the left of the blind bets the overblind of twice the value of the blind (two unit chips or ten in the example). This player is the overblind.

When the game starts, each new player can choose one of the following two options:

- Wait for their turn to bet the overblind.
- Participate right away by bidding higher than the overblind.

Initial Deal = The Deal:

All players receive two hole cards after the blind and overblind have been made.

The First Betting Round:

The player directly to the left of the overblind speaks first. He has the choice of : Fold, Call and Raise. As soon as all players have called and bet, the bids are placed in the pot.

- Fold: The player gives up the hand because the pot is already opened by the blinds. He returns his cards to the dealer and waits for the end of the hand without intervening.
- Call: The pot is already opened by the blinds. He bets the equivalent of the overblind (10 in the example).
He announces by saying "call" and pushes the chips corresponding to his bet in front of him so that the other players can check if they wish.
- Raise: Bets the equivalent of the overblind plus the maximum bet allowed for the first two rounds (i.e. 10) for a total of 20.
- Check: Give up betting.
- Bet: To bet.

Fold, Call, Raise, Check and Bet:

For the following betting rounds, the first player to speak is the first player still in the hand, always to the left of the dealer. This player has the choice of Check, Raise or Bet. If the first player calls "Check", the following players also have the option. If a player places a bid, the other players have the following options: Call, Raise or Fold.

This first round of betting ends when all remaining players (at least two), called "active" players, have bid the same amount. At this point, all chips bid by all players are collected in the centre of the table and form the pot.

The Second Bidding Round:

The dealer takes the pack of cards and "burns" the top one: he puts it face down on the carpet (it will not be played) and spreads the next three cards, face up, to form the Flop (=Turn).

These cards are common to all players still in the game. The other players will watch the rest of the game as spectators, without intervening. Their cards are no longer in their possession, they can no longer access them.

The third bidding round:

The dealer burns the top card of the stock and spreads the fourth card, face up, next to the other three. This card is called the "Turn" or "Fourth Street". In this case, the fifth and last common card ("The River") is laid down. The player to speak is the first one still in the hand, located to the left of the dealer. He has the choice between :

- Check, Pass, Check since he does not have a bid yet. He stays in the hand without having to bet for the current player.
- Open if the pot is not open.
- Call if the pot is open
- Raise if the pot is open
- Pass if the pot is open. He excludes himself from the move.

The Fourth Betting Round:

The dealer burns the top card of the deck and spreads the fifth card, face up, next to the

Seventh street: A seventh and final card face down and dealt to the active players. Play continues as in the previous game, all bets and raises must be equal to the limit of the highest (drawn in advance). If all 8 players are still active then there will not be enough cards left for each player to receive a final face down card, a card is then placed in the centre of the table and is said to be 'shared' by all players (in the same way as a community card in Hold'em). The best hand wins (the best 5-card combination of the 7 cards dealt).

Five Card Stud Poker

This version is very similar to Seven Card Stud Poker with the difference that in Seven Card Stud Poker the player is dealt seven cards and in Five Card Stud Poker five.

In the first round, players are dealt one card face down and one face up. The player with the lowest card starts, as in Seven Card Stud Poker. In the next rounds three more cards are dealt face up and after each round you can bet. The "Showdown" is the same as in Seven Card Stud Poker.

NETTOYAGE ET ENTRETIEN / CLEANING AND CARE

- Nettoyez les éléments du jeu du Poker avec un chiffon doux et sec.
- Attention, le tapis ne se lave ni en machine, ni à la main.

- Clean the components of the poker set with a soft, dry cloth.
- Please note that the carpet cannot be washed by machine or by hand.